



## Die Beteiligten

Autor &  
Illustrationen  
Patrick Lee  
(aka Pat Piper)

Chinesische  
Kalligraphie  
Jan Wong Lee

Deutsche  
Übersetzung  
Lars Frauenrath

Projektrecherche  
und Assistenz  
Kelly Wong  
Kyle Wong

## Crossroads of Heroes® Erweiterungsregeln Orden der Finsternis

Diese Erweiterung bringt eine(n) sechste(n) spielbare(n) Orden/Charakter in die spannende Welt des Wuxia, erdacht von **Pat Piper**. Sie eignet sich am Besten für 3–5 Spieler.

Der **Orden der Finsternis** war ein ruchloser Bund, der schon vor Jahren von den tugendhaften Orden unter der Führung des damaligen **Großmeisters des Wulin** aus dem *Jiang Hu* vertrieben wurde.

Du spielst **Gu Lenghu**, einen einzelnen Überlebenden dieses verschollenen Ordens, der schon lange Rachepläne geschmiedet hatte, indem er gewalttätige Konflikte unter den Orden des *Jiang Hu* schürte.

Um deine Vendetta endgültig abzuschließen und die Rückkehr des **Orden der Finsternis** sicherzustellen, musst du nun die letzte Hoffnung auf ein vereintes *Wulin* zerstören ...

### Siegbedingungen

Du beginnst das Spiel als **dreckiger Abschaum** und musst den dunklen Pfad zum Sieg wählen. Alle Regeln für **dreckigen Abschaum** gelten auch für Dich:

- Du bist gegen **Yin-Stratageme** immun.
- Du musst alle Herausforderungen zum Duell annehmen.
- Du musst 1 tugendhaften Spieler umbringen (seinen letzten Qi-Marker im Duell nehmen), um zu gewinnen.

Als Gesandter des **Ordens der Finsternis** hast du eine zusätzliche Möglichkeit, bei 3–5 Spielern zu gewinnen:

- Du gewinnst, wenn mindestens 2 andere Spieler zu **dreckigem Abschaum** werden.

In beiden Fällen gewinnst du sofort. Erreichst du deine Siegbedingungen in der letzten Runde in Gegenwart des **Großmeisters des Wulin**, müsst ihr sofort ein Duell beginnen.

Du musst das Duell gewinnen, um das Spiel zu gewinnen. Verlierst du „oder endet das Duell unentschieden“, wirst du aus dem Spiel eliminiert und die letzte Runde des Spiels wird fortgesetzt.

## Spielaufbau für den Orden der Finsternis

Um diesen **Orden der Finsternis** ins Spiel zu integrieren, führt folgende Schritte aus:



Belohnungsdeck



- 1 Fügt das **Ordensartefakt** (*Plaque of Ghost Fire*) zum **Belohnungsdeck** hinzu.
- 2 Ersetzt 3 x *Roast Chicken* aus dem **Gegenstandsdeck** mit *Dog Meat* - der Leibspeise von **dreckigem Abschaum**.
- 3 Stellt die Figur des **Ordens der Finsternis** in den Bereich *Evil Scum* auf dem Spielplan.
- 4 Gebt allen Spielern den **Nemesis-Marker** des **Ordens der Finsternis**.



## Karten des Ordens der Finsternis



Der Spieler des **Ordens der Finsternis** erhält eine **Charakterkarte**, eine **Handlangerkarte**, 3 **Basistechnik-Karten** und die **Ordenstechnik-Karte** des **Ordens der Finsternis**.

Der **Orden der Finsternis** erhält vor Spielbeginn 3 **Stratageme** und 6 **Qi-Marker**.

## Den Orden der Finsternis spielen



Name: *Gu Lenghu* (狐冷狐)      Basis-Wugong: 3

**Besondere Fähigkeit:** DARK ALLURE (Dunkle Verlockung)

**Kartentext:** *Nachdem du einen Spieler im Duell besiegt hast, bekommt er einen Xie-Marker.*

Indem du Gegner in Duellen besiegst, kannst du ihren Geist korrumpieren und sie langsam auf die dunkle Seite ziehen (was dir eine weitere Siegbedingung eröffnet).

Die Verlockung der dunklen Macht ist für Schwachen unwiderstehlich!



Basistechnik Level 1  
*Ravaging Claw*  
(Verwüstende Klaue)  
Elementarfähigkeit:



Basistechnik Level 2  
*Demonic Demolition*  
(Dämonische Zerstörung)  
Elementarfähigkeit:



Basistechnik Level 3  
*Fangs Carnage*  
(Fangzahn-Massaker)  
Elementarfähigkeit:



Du musst die Techniken erlernen, bevor du sie in Duellen einsetzen kannst. **Basistechniken** müssen in numerischer Reihenfolge erlernt werden, beginnend mit Level 1.

### Ordenstechnik:

*Vampiric Berserk Demon* (Vampirischer Berserker-Dämon)

**Kartentext:** *Nachdem du einen Gegner mit dieser Technik besiegt hast, regenerierst du soviel Qi wie er verloren hat.*

Du besitzt deine **Ordenstechnik** von Beginn an. Sie kann allerdings erst trainiert werden, nachdem du alle deine **Basistechniken** erlernt hast.




Die Technik erlaubt dir, **Qi**-Marker zu regenerieren, die dein Gegner in einer von dir gewonnenen Duellrunde verliert. (Beachte: Du kannst nicht mehr Qi als dein Qi-Maximum regenerieren.)



Name: *Abbas* (阿拔斯) Base Wugong: 4


**Besondere Fähigkeit:** HENCHMAN (Handlanger)

**Kartentext:** *Wirf ein*  *-Stratagem ab, um Abbas herbeizurufen, der 1 Duellrunde an deiner Seite kämpft.*

*Abbas* kann zu einem beliebigen Zeitpunkt während einer Duellrunde herbeigerufen werden. *Abbas* zählt als Verstärkung und nicht als eine der 0–2 Techniken, die während einer Duellrunde erlaubt sind.

**Ordensartefakt:**

*Plaque of Ghost Fire (Gedenktafel des Geisterfeuers)*

**Kartentext:** *Diese verdeckte versteckte Waffe darf einmal pro Duell verwendet werden. Ziehe*  *, um ihr Wugong zu verstärken.*



Wie alle **Ordensartefakte**, kann *Plaque of Ghost Fire* bei einer Begegnung mit *Chan Kuniu* (Lumpensammler) ertauscht werden, indem man eine **Gegenstandskarte** dafür abgibt.

*Plaque of Ghost Fire* funktioniert so andere versteckte Waffen und is ein heimlicher Angriff während Duellen. Zusätzlich darfst du unabhängig von deinen Techniken ein **Element** ziehen, um sein *Wugong* zu verstärken.

Regelvariante: Statt mit *Chan Kuniu* um dein Ordensartefakt (oder einen anderen Gegenstand) zu handeln, darfst du wählen, es ihm zu rauben (wenn du wirklich böse sein willst!).

## Schlusswort

**Orden der Finsternis** ist gedacht, um Spielern die Möglichkeit zu geben, das Spiel als **dreckiger Abschaum** zu beginne. Das Ziel des **Ordens der Finsternis** ist von Anfang an klar. Ruhm und Ehre sind dir egal, dein Fokus ist, den Gegner schnell zu vernichten.

Bei 3-5 Spielern gewinnt der **Orden der Finsternis** auch, wenn 2 andere Spieler zu **dreckigem Abschaum** werden. Wenngleich das ein Vorteil ist, gib acht! Sieler, die **dreckiger Abschaum** sind, können das Spiel ebenso schnell wie du gewinnen, indem sie einen tugendhaften Charakter töten.

Wir hoffen, ihr habt Spaß mit dem **Orden der Finsternis**. Bedenkt aber, böse spielen ist das eine, böse sein das andere. Seid nett zu anderen Spielern!