



團隊

遊戲設計
及美術

Patrick Lee
(aka Pat Piper)

書法

Jan Wong Lee

中文翻譯

Derek Fung
John Leung (草稿)

項目研究及助理

Kelly Wong
Kyle Wong

魔教擴充說明書

魔教擴充為這個笛遊兒所創造的奇幻武俠世界增添第六個門派及角色，適合在3-5人遊戲中使用。

魔教是一個窮凶極惡的異端教派，多年前由已故的武林盟主率領一眾各正派人士所消滅。

你扮演孤冷狐，這個已被肅清的異端教派中少數的倖存者，一直在暗中策劃復仇，意圖煽動江湖中各門派自相殘殺。

為了完成你的復仇大計，宣告魔教正式復興，現在你必須撲滅能令武林團結一致的最後希望之火...

勝利條件

你作為江湖敗類開始遊戲，並且必須以邪道來取得勝利。江湖敗類的所有規則將適用於你：

- 「陰」的策略對你無效。
- 你必須接受所有的決鬥挑戰。
- 你可以 殺死一名正派角色（在決鬥中消去對手最滾的「氣」）來賽勝出遊戲。

此外，作為魔教的使者，你有一個額外方法可以在3-5人遊戲中勝出：

- 當有另外兩名玩家變成為江湖敗類時，你勝出遊戲。

兩種獲勝方式都是即時的。但是，如果你在武林盟主出現後，在最後一輪中達成你的勝利目標，你必須馬上跟武林盟主進行決鬥。

你必須贏得決鬥才能勝出遊戲。如果你輸了，你將即時死亡（被移離遊戲），最後一輪繼續進行。

魔教的遊戲設定

要在基礎遊戲中加入魔教，你需要：



秘笈寶物
牌庫



- 1 魔教的門派寶物（鬼火令）加入到秘笈寶物牌庫中。
- 2 將物品牌庫中的燒雞（3張）替換為江湖敗類最愛的食物—狗肉。



- 3 把魔教角色指示物放置在江湖敗類區域。



- 4 將魔教的仇人指示物分發給其他玩家。

魔教卡牌



魔教玩家將獲得一張角色牌，一張黨羽牌，三張基本招式牌和魔教門派絕學。

在遊戲開始時，魔教會獲派發3張策略牌及6個「氣」指示物。

使用魔教角色



名字：孤冷狐

基礎武功：3

特殊能力：魔力

卡牌內文：若決鬥獲勝 可加諸敗者邪氣一點
通過在決鬥中擊敗對手，你可以腐化他們的思
想，慢慢地把他們引誘到邪惡的一方（這樣能
幫助你完成魔教的額外勝利條件）。

邪惡勢力的誘惑是弱者所不能抗拒的！



第一式
暴烈抓
五行屬性：



第二式
妖魔殲
五行屬性：



第三式
獠牙摧
五行屬性：



你必須先修煉你的招式，然後才能在決鬥中使用它們。基礎
招式必須依由數字順序進行修煉，從第一式開始。



門派絕學：

瘋魔吸血大法


卡牌內文：吸噬魂粹 收敗者所失元氣為己用
你將從一開始就擁有門派絕學。但是你必須在
修煉完成所有基礎招式之後才能修煉門派絕學。

當在決鬥中勝出一局時，這個招式可以讓你恢復「氣」。
(提醒：你不能恢復至超過你「氣」的最大值。)



名字：阿拔斯 基礎武功：4


特殊能力：助虐

卡牌內文：棄  策略一張 即可召喚此人助戰一回合

在決鬥時你可以在一局中任何時候召喚阿拔斯。阿拔斯作為援助出現，不被計算在決鬥的0-2張招式牌之內。



門派寶物：鬼火令

卡牌內文：呼引鬼  魅焰助攻

跟其他的門派寶物一樣，在遇上蟬苦牛（舊物收藏者）時，可以用手中一張物品牌與他交換得到鬼火令。

鬼火令就像其他暗器一樣，可以讓你在決鬥中用作偷襲。此外，你可以抽一次五行來為鬼火令作武功加乘判定，鬼火令的判定獨立於招式的判定，即使你已為招式作判定，你仍然需要為鬼火令另抽一次五行。

變異體規則：你可以選擇從蟬苦牛身上搶劫取你的門派寶物或者一件其他物品，而不是跟他進行交換。（如果你想扮演真正的惡棍！）

結語

魔教旨在為令玩家有機會以邪派角色開始遊戲。作為魔教，你的目標從一開始就很清晰。你不受名聲或榮譽的約束，你的主要目標就是摧毀一個敵人，以迅速獲得勝利。

在3-5人的遊戲中，魔教在2個其他玩家成為江湖敗類也能勝出遊戲。雖然這是一個額外的勝利機會，但當江湖敗類出現的時候必須要小心，因為他們跟你一樣可以通過殺死一個正派玩家而快速獲勝。

我們希望魔教能帶給你更多樂趣。但是，別忘記，扮演惡人是一回事，作為惡人是另一回事。要好好對待其他玩家啊！